



### Sammelt die meisten Ostereier.

Um die Eier zu sammeln, müssen die Spieler die Schleife in den Zahlen **0, 6, 8, 9, 10 und 16** verwenden. Wenn ein Spieler die richtige Zahl in ein Haus einträgt enthält er oder sie, entweder **1 Ei** (für die Zahlen 6, 9 und 16) oder bis zu **2 Eier** (0, 8 und 10).

Am Ende des Spiels hat der Spieler **6/10/14/18 Eier** gesammelt erhält er entsprechend **5/10/20/35 Punkte**.

### Raccogli il maggior numero di Uova.

Per ottenere le Uova i giocatori devono cerciarle utilizzando i cerchi presenti nei numeri **0, 6, 8, 9, 10 e 16**. Se un giocatore scrive uno di questi numeri in una delle case con delle uova, ottiene **1 uovo** (con i numeri 6, 9 e 16) o **2 uova** (con 0, 8 e 10).



Alla fine della partita, se un giocatore ha raccolto **6/10/14/18 uova**, ottiene **5/10/20/35 punti**.

### Stadtpläne / Piano Urbanistico



Baut 3 Siedlungen mit mindestens 3 Ostereier pro Siedlung.

Costruisci 3 complessi residenziali, ognuno con almeno 3 uova raccolte.



Sammelt alle Ostereier der dritten Straße.

Ottieni tutte le uova presenti sulla terza strada.



Baut 3 Siedlungen mit 2, 3 und 4 Häusern ohne das darin ein Osterei gesammelt worden ist.

Costruisci 3 complessi residenziali, di 2, 3, 4 case, senza nessun uovo raccolto.

**SOLO VARIANTE:** AAA gewinnt 20 Punkte für die Ostereier.

**MODALITÀ SOLITARIA:** AAA ottiene 20 punti per le uova.

**Der Atomkrieg droht! Schützt euch indem ihr die meist möglichen Bunker baut.**

Wenn der Spieler eine Zahl in einem Haus mit einem Bunker einträgt, **muss diese Zahl auch in dem Bunker eingetragen werden**. Dies entspricht die maximale Kapazität des Bunkers.

Am Ende des Spiels werden **alle Kapazitäten der Bunker einer Straße zusammengezählt**. Jeder Spieler gewinnt **10 Punkte pro Straße** wo er die höchste Kapazität hat. Sie können auch optimistisch sein: Der Spieler dessen **Summe der Kapazitäten aller Straßen am kleinsten** ist gewinnt 10 Punkte.

**La guerra nucleare è ormai alle porte, preparati al meglio, costruendo il bunker più grande!**

Quando scrivi un numero in una casa con un bunker, **scrivi quello stesso numero nel bunker**: esso rappresenta la sua massima capienza.

A fine partita ogni giocatore **somma il numero di posti disponibili (capienza) in ciascuna strada**. Il giocatore con la capienza totale maggiore ottiene **10 punti**.

Ma anche essere ottimisti può essere vantaggioso: 1 giocatore con la capienza totale minore tra tutti i bunker ottiene 10 punti.



### Stadtpläne / Piano Urbanistico



Erreicht eine Summe der Kapazitäten aller Bunker von 50.

Raggiungi una capienza totale di 50 persone tra tutti i bunker.



Baut 6 Siedlungen von einem Haus, mit einem Bunker.

Costruisci 6 complessi residenziali di 1 casa con bunker.



Baut 3 Siedlungen von 4 Häusern mit nur einem Bunker pro Siedlung.

Costruisci 3 complessi residenziali di 4 case, con un solo bunker.

**SOLO VARIANTE:** Die Kapazität der Bunker der AAA beträgt **35** in der ersten, **45** in der zweiten und **50** in der dritten Straße.

**MODALITÀ SOLITARIA:** La capienza dei bunker di AAA è **35** nella prima strada, **45** nella seconda, **50** nella terza.