

GOODIES - WELCOME TO NEW LAS VEGAS - PROMOS





Contenu

★ 6 cartes joker

Mise en place

- ★ Mélangez les 6 cartes goodies dans le paquet de cartes casino de Welcome to New Las Vegas.
- ★ Créez 3 tas de 29 cartes chacun.
- ★ Jouez comme d'habitude.
- ★ Lorsqu'une carte joker est révélée, vous pouvez l'utiliser en combinaison avec son action.
- ★ Vous pouvez alors inscrire n'importe quel numéro dans un de vos casinos, en appliquant l'action normalement.
- ★ Le numéro choisi peut aller de 1 à 15, et il est personnel. D'autres joueurs prenant la combinaison avec le joker peuvent choisir un autre numéro.
- ★ Il vous est tout à fait possible de cumuler la carte joker et le bonus « facilité d'ouverture » pour atteindre 0, 16 ou 17.
- ★ Vous pouvez également cumuler la carte joker et le bonus « action libre » pour pouvoir choisir à la fois le numéro et l'action totalement librement.
- ★ Par contre, le joker n'est pas l'équivalent de l'action « extension de casino » et ne vous permet pas d'inscrire un numéro identique à un casino voisin déjà ouvert.

Content

★ 6 wild cards

Set up

- ★ Shuffle the 6 wild cards with the casino cards from the Welcome to New Las Vegas base game.
- ★ Split them into 3 equal stacks of 29 cards each.
- ★ Play as usual.
- ★ When a wild card is revealed, you can use it in combination with its effect.
- ★ You can then write whatever number you like in one of your casinos, while applying the effect as usual.
- ★ That number can go from 1 to 15 and is personal. That means other players can also pick the wild combination and choose a different number.
- ★ You can combine the wild card and the "easy opening" bonus to reach 0, 16 & 17.
- ★ You can also combine the wild card and the "free action" bonus to choose freely the number and the effect.
- ★ However the wild card is not an equivalent to the "extended casino" bonus and you cannot write an number identical to a neighboring casino already opened.

Mode Solo: En fin de partie, si la carte mise de côté pour déterminer si la ACME a choisi d'emprunter est un joker, alors vous choisissez la valeur de la carte.

SOLOMODE PI

SOLO MODE: At the end of the game, if the card put aside to determine if the ACME has chosen to borrow is a wild, then you can choose the value of the card.

EXEMPLE

Vous pouvez décider d'utiliser la combinaison « joker - construction » pour placer un « 4 » dans le casino non ouvert (entre le 2 et le 6) et construire le casino en chantier de bout de rue. Vous pouvez même utiliser votre bonus

« action libre » (xx) pour faire plutôt un « 4 - spectacle » et continuer votre stratégie spectacle.





EXAMPLE

You can use your "wild - construction" to place a 4 in the unopened casino (between the 2 & the 6) and build the casino under construction at the end of the street. You can also use your "free action" bonus x to play "4 - show"

instead and continue your show strategy.